**Exercices Pratiques sur les Variables et l'Assignation :**

1. **Exercice 1 - Assignation simple :** Crée une variable mon\_nom et assigne-lui ton prénom. Affiche-le ensuite à l'écran.
2. **Exercice 2 - Réassignation de variables :** Crée une variable age et assigne-lui un âge. Puis réassigne cette variable à un nouvel âge et affiche-le.
3. **Exercice 3 - Variables dans une fonction :** Crée une fonction afficher\_nom qui prend un prénom en argument et l'affiche à l'écran.
4. **Exercice 4 - Manipuler des variables globales et locales :** Crée une variable globale x, puis une fonction qui affiche sa valeur. Modifie la valeur de x à l'intérieur de la fonction et affiche-la à nouveau.